

Reglas:

Objetivo del juego:

Conseguir crear un patrón de un mismo color lo más grande posible, y acumular puntos con todas las combinaciones de patrones.

Preparación del juego:

Reparte una ficha blanca a cada jugador. Esta ficha será el retal de comienzo, donde cualquier otro color puede ser cosido. Coloca los botones al alcance de todos los jugadores, y coloca las distintas fichas esparecidas boca abajo también al alcance de todos los jugadores.

Reglas básicas:

Para coser dos fichas, se debe utilizar un botón del color de una de las dos partes de la ficha, y será cosido por esa parte.

La parte negra de algunas fichas no puede ser cosida con ninguna otra, ni entre sí.

Para "coser un botón" colócalo entre las dos fichas por la parte del color a unir.

Transcurso del juego:

El juego es simultáneo. Antes de comenzar, reparte dos fichas de color a cada uno de los jugadores, boca abajo. A la cuenta de tres, todos los jugadores comienzan a colocar las fichas.

Cada vez que acaben de conectar las fichas, robarán de la pila principal dos fichas de tejido, y la unirán a su patrón.

Las fichas son bicolors, por lo que pueden unirse por cualquiera de los dos colores, siempre y cuando aún queden botones de ese color.

Una vez cosidas las fichas, el jugador gritará "YA" y todos los jugadores cogerán en ese momento otras dos fichas, no importa si aún no han colocado la anterior. Repítase el proceso hasta haber finalizado las fichas.

Cuando el jugador grita "YA", todos los demás jugadores cogen otras dos fichas, pero pueden seguir intentando colocar la que ya tenían previamente. Si no eres lo suficientemente rápido puede empezar a acumulársete el trabajo.

Fin del Juego:

Una vez que un jugador haya cosido todas sus fichas, se termina el juego. En ese momento, todas las fichas que aún no hayan sido cosidas se retiran y se comienza a contabilizar los puntos.

El juego también finaliza cuando ningún jugador puede colocar más fichas.



En este juego competiremos por conseguir formar la extensión más amplia posible de tejido de un mismo color.

Número de jugadores: 2-4

Edad: 5-99

Tiempo de juego: 15' aproximadamente

Contenido:

-56 fichas bicolors

-4 fichas blancas

-56 botones de colores (8 por cada)

Colocación de las fichas:
Las fichas pueden colocarse en distintas posiciones:



Nota: Al contabilizar el número de casillas de un mismo color juntas no se tendrá en cuenta si estas están o no cosidas entre sí.

- 3 puntos al primer jugador que termine de coser. (si todos los jugadores no han terminado las fichas por que no ha sido posible colocarlas todas, el primero que haya acabado de coser aunque no haya terminado las fichas).
 - 3 al que tenga el cuadrado de un mismo color mayor entre todos los jugadores.
- Excepción con 3 jugadores:**
En el caso de jugar 3 jugadores, se deben retirar dos fichas al azar boca abajo, sin que puedan verse por ningún jugador.

