



Juego de colocación de losetas para dos jugadores a partir de 8 años.

Unos excursionistas se han perdido en lo más profundo del bosque.

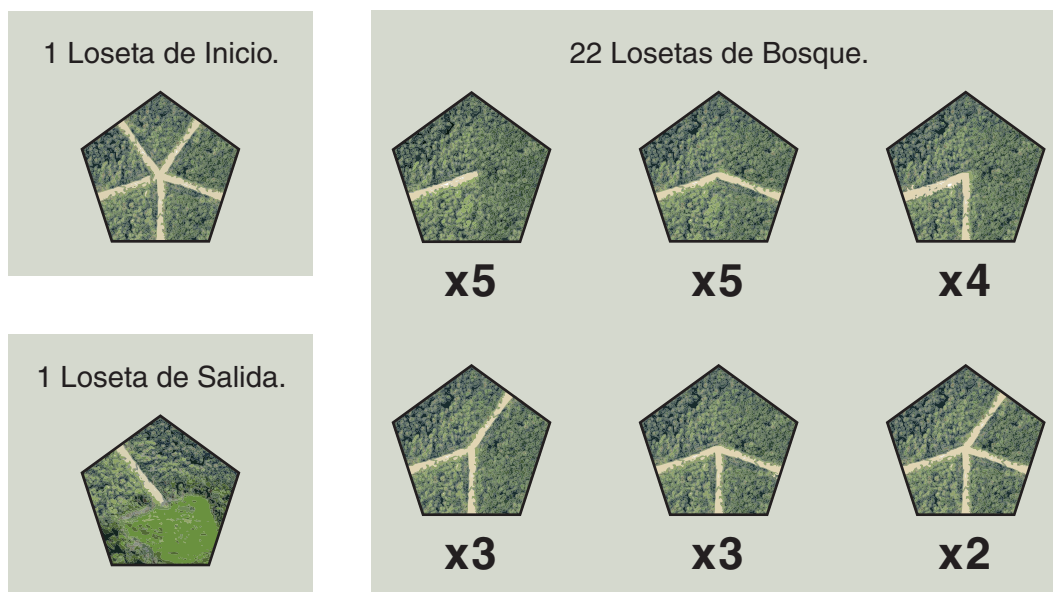
¿Podrán encontrar la salida o se perderán para siempre en la espesura? Eso depende de vosotros. Uno de los jugadores tratará de abrirles camino hasta la salida del bosque y el otro intentará que se queden atrapados irremisiblemente y para siempre en... *El Bosque*.

Objetivo del juego

Uno de los jugadores juega a abrir caminos desde el centro del bosque hasta la salida. Gana si, al colocar todas las Losetas de Bosque, puede colocar la *Loseta de Salida*.

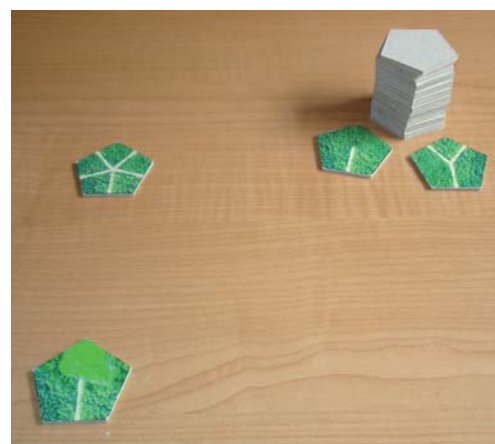
El otro jugador juega a cerrar caminos para que los excursionistas se queden atrapados en El Bosque. Gana si, al principio de un turno, no se pueden colocar más losetas.

Componentes



Preparación de la partida

- Colocar la Loseta de Inicio en el centro de la mesa
- Decidid quién jugará a que escapen los excursionistas y quién a que se queden perdidos. El jugador inicial siempre es quien juega a que escapen y recibe la Loseta de Salida.
- Se barajan las losetas y se forma una pila con ellas boca abajo.
- Se revelan dos losetas de la parte superior de la pila.



Turno de juego

En su turno un jugador elige y coloca una loseta en juego. Dicha loseta puede ser una de las dos descubiertas o la primera boca abajo de la pila. Si se elige una de las descubiertas, el jugador la repondrá con la primera de la pila antes de ceder su turno al oponente.

Reglas de colocación

- Las losetas deben conectar arista con arista.
- Siempre hay que conectar camino con camino.
- Si al colocar una loseta, ésta conecta con más de una loseta, deben conectar caminos con caminos y bosques con bosques.
- No se puede colocar una loseta que conecte únicamente bosque con bosque.
- No se puede colocar una loseta encima de otra.
- No se puede romper El Bosque, todas las losetas deben formar una única estructura.

Fin de la partida

Si al principio de un turno no se pueden colocar más Loquetas, gana el jugador que juega a atrapar a los excursionistas.

Si, al terminarse todas las Loquetas, se puede colocar la Loqueta de Salida, gana el jugador que juega a sacar a los excursionistas de El Bosque.

